



en: Dificultad de supervivencia 0, Niveles de las trastiendas, Nivel seguro, Clúster II

Nivel 623: "Cuarto de Hospital"

  VER CÓDIGO 

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 0





- **Seguro**
- **Asegurado**
- **Desprovisto de Entidades**

El **Nivel 623** es el 624° nivel de las Backrooms.

Sumario [ocultar]

1. Descripción
2. Entidades
3. Colonias y puestos de avanzada
4. Entradas y salidas

4.1. Entradas
4.2. Salidas

Descripción

El **Nivel 623** es aparentemente una habitación normal, similar a la de una pequeña habitación de hospital moderna, que consta de poco más que un monitor de frecuencia cardíaca y un pequeño inyector con una bolsa de sangre adherida a ella en el costado de una cama de hospital. La habitación contiene 2 puertas y una ventana, una a un baño conectado de un solo uso, y la otra que sale del **Nivel 623**. Debido a circunstancias desconocidas, el Nivel está dispuesto para que solo un Wanderer pueda entrar a la vez.

Entidades



Una supuesta foto de *Nivel 623* tomada por un fotógrafo desconocido.

Un humanoide único, sin rasgos, titulado provisionalmente "El que amaba", habita la habitación. Al ingresar, la entidad aparecerá y asumirá la apariencia de un ser querido recientemente fallecido; tener la misma voz, los mismos recuerdos, y.. al morir en la cama del hospital, todos los intentos de evitar la muerte prematura de la entidad han resultado inútiles.

Al observar la entidad, el Wanderer tomará un aire de relajación y parecerá claramente más feliz mientras trata desesperadamente de alcanzar a los que más queridos. Al aceptar el destino de la entidad, la entidad desaparecerá, la salida se abrirá y el vagabundo se irá para regocijarse por fin en este mundo cruel.

Colonias y puestos de avanzada

Debido a la naturaleza del nivel, no es posible establecer ninguna base, puesto de avanzada o comunidad.

Entradas y salidas

Entradas

- Una puerta de hospital etiquetada como "No. 23" que llevaría a este Nivel puede materializarse en cualquier nivel por encima del Nivel 8.

Salidas

- Al salir de la habitación, el Wanderer se encontrará de nuevo en el nivel anterior a la entrada, aunque en raras ocasiones se han producido entradas esporádicas en el Nivel 0.
- Saltar por la ventana puede llevarlo al Nivel 998, sin embargo, esto no está confirmado.
- Noclipear a través de un objeto en la habitación te llevará al Nivel 14.
- Existe la posibilidad de ingresar involuntariamente al Nivel 494 después de terminar su conversación con la entidad.
- Intentar matar a la entidad te lleva al Nivel 24.
- Encontrar una nota colocada en algún lugar y leer lo que dice la nota, "El La Soare de forest" llevará a uno al Nivel 987, esto no está confirmado.

Categorías



Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.





